**Exercice Javascript : Conditions**

**Exercice 1 : Chat-bot bête mais poli**

Écrivez et testez un programme qui va inviter l’utilisateur à saisir une phrase, et se comporter différemment selon sa saisie :

* si l’utilisateur saisit bonjour, afficher Bonjour à toi !;
* sinon, si l’utilisateur saisit tu vas bien ?, afficher Bien, et toi ?;
* et sinon, afficher Désolé, je n'ai pas compris....

**Exercice 2: Chat-bot poli mais pas sympa**

Écrivez un autre programme sur la base du précédent.

Dans le cas où l’utilisateur aura saisi bonjour, le programme affichera Bonjour ! Ca va ?, invitera l’utilisateur à saisir une deuxième réponse puis se comportera différemment selon cette deuxième réponse:

* si l’utilisateur saisit oui, afficher Je suis content pour toi.;
* sinon, afficher Désolé, il faut que je file..

**Exercice 3: Votre propre chat-bot**

À vous de concevoir et implémenter votre propre chat-bot !

Vous allez devoir produire et rendre deux fichiers :

1. Dessiner un arbre représentant un total de 5 questions qui pourront être posées par votre chat-bot, ainsi que les réponses associées pour chaque cas. L’arbre doit avoir au moins 2 niveaux de profondeur (c.a.d. degré 2).
2. Implémenter et tester les lignes de code JavaScript permettant d’interagir avec le chat-bot, tel que défini par votre arbre.

Vous devrez utiliser les mots clés : var,let, if, else, =, ===, prompt et alert.